HexaCol Spielanleitung

Wo Farbe auf Strategie trifft

2 bis 10 Spieler · ab 6 Jahren · 10 bis 60 Minuten

Spielidee

HexaCol® ist ein strategisches Plättchenlegespiel ohne Spielbrett. Die Spielfläche entsteht, indem regelmäßige sechseckige Spielsteine farblich passend aneinandergelegt werden. Ziel ist es, alle eigenen Spielsteine regelkonform abzulegen und die Schlusswertung mit möglichst wenigen Minuspunkten zu beenden.

Spielsteine

- Jeder Spielstein besitzt drei exakt ausgerichtete Farbflächen mit jeweils 120 Grad.
- Pro Partie werden genau drei Spielfarben und eine Körperfarbe verwendet; die Körperfarbe ist Schwarz oder Weiß.
- Außenrahmen und Trennstege sind dunkel und klar sichtbar.
- Schwarz ist nur als Kombination Schwarz – Schwarz – Farbe zulässig.
- Spielsteine mit genau einer schwarzen Fläche existieren nicht.

Vorbereitung

Alle für die Partie vorgesehenen Spielsteine werden gemischt und verdeckt bereitgelegt. Die produktbezogene Spielerzahl und Verteilung richtet sich nach der jeweils freigegebenen Ausgabe. Für eine Partie werden drei Spielfarben und eine Körperfarbe festgelegt.

Spielablauf

- Der Startspieler legt einen Spielstein mit drei verschiedenen Spielfarben in die Mitte.
- Der zweite Spieler legt ebenfalls einen Stein mit drei verschiedenen Spielfarben an; berührende Farbflächen müssen übereinstimmen.
- Ab dem dritten Zug dürfen beliebige zulässige Spielsteine gelegt werden. Jede Berührung muss farblich regelkonform sein.
- Kann ein Spieler keinen gültigen Zug ausführen, passt er nach der für die Ausgabe festgelegten Regel.

Sonderregel Schwarz

- Schwarze Spielsteine dürfen nicht in der ersten vollständigen Runde eingesetzt werden.
- Ein schwarzer Spielstein wird nur über seine farbige Seite angelegt.
- Schwarze Seiten sind Sperrseiten.
- An schwarzen Seiten dürfen keine weiteren Spielsteine angelegt werden.

Spielende

Das Spiel endet, wenn ein Spieler alle eigenen Spielsteine abgelegt hat oder zweimal hintereinander keinen gültigen Zug ausführen kann. Legt ein Spieler seinen letzten Spielstein, erhalten alle übrigen Spieler noch genau einen letzten Zug.

Wertung

Verbleibender Spielstein	Minuspunkte
Schwarzer Spielstein	5
Drilling	3
Zwilling	2
Drei verschiedene Farben	1

Der Spieler mit den wenigsten Minuspunkten gewinnt. Der Spieler mit den meisten Minuspunkten beginnt die nächste Partie.

Freigabestand

Version 3.0.0 · freigegeben am 11. Oktober 2026. Diese Fassung ersetzt widersprüchliche aktive Zwischenstände. Freigegebene Spielangaben: 2 bis 10 Spieler, ab 6 Jahren und 10 bis 60 Minuten.